

# Matchs à effectifs réduits pour l'attaque

Par Hylton Dayes, Entraîneur de l'Académie NSCAA

Cet article a paru dans le volet technique de la chronique de la NSCAA de l'édition du 24 avril 2002.

## 1ere Activité: Changement du point d'attaque

### Organisation (Diagramme 1):

- 4v4 / 5v5 sur une partie du terrain. Ajuster à l'âge
- 4 petits buts de 2 mètres de large
- Chaque équipe attaque 2 buts et défend 2 buts
- Les équipes marquent en tirant au sol entre les cônes

### Facteurs d'enseignement:

- Reconnaître le bon moment du changement du point d'attaque
- Utiliser des combinaisons pour changer le jeu de côté
- Passes précises et soutien des partenaires

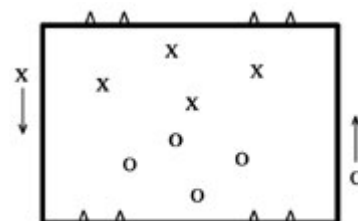


Diagram 1

## 2eme Activité: Jeu des cônes

### Organisation (Diagramme 2):

- 4v4 sur 25 mètres par 20 mètres
- 4 grands cônes sont placés sur chaque ligne de but à 4 mètres de distance chacun
- Pour marquer, l'équipe doit faire tomber les cônes de l'équipe adverse avec la balle
- Aucun coup de pied de but, remises en touche au pied

### Facteurs d'enseignement:

- Passes précises / technique de tir
- Savoir reconnaître quand tirer et quand passer

## 3eme Activité: Jeu des six portes

### Organisation (Diagramme 3):

- 5v5 sur un petit terrain (deux joueurs sont visibles sur le diagramme) – Ajuster la grandeur sur l'âge et les habiletés
- 6 petits buts de 2 mètres chaque sont installés à l'intérieur du terrain
- Les équipes peuvent marquer dans n'importe quel but en passant au sol à un coéquipier positionné de l'autre côté du but
- On ne peut marquer 2 fois de suite dans le même but
- On peut imposer un nombre de touches maximal pour accélérer le jeu et encourager les passes

### Facteurs d'enseignement:

- Transition rapide quand on gagne le ballon
- Passes précises à travers le but
- Se déplacer pour offrir des options

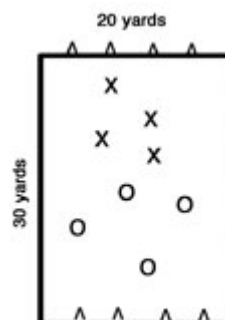


Diagram 2

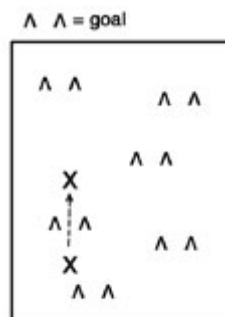


Diagram 3