

# L'entraîneur-chef de club

*D'après la Fédération de Soccer du Québec*

## **Introduction:**

Dans le cadre de son Plan d'action 2002-2004, le département technique de la Fédération (voir organigramme ci-dessous) se donne le mandat de:

**Améliorer la qualité du soccer québécois d'une manière progressive mais agressive/ambitieuse.**

Pour ce faire, nos grandes orientations se résument à:

- Augmenter les services rendus à la masse;
- Élever les standards à tous les niveaux: formation des entraîneurs, formation des joueurs, structure, installations, compétitions....

Pour réussir la mise en place de ces orientations, **les clubs doivent s'organiser, se structurer afin qu'ils puissent recevoir efficacement les services de l'ARS et de la Fédération.**

**Le club est la cellule de base de tout le système.**

**L'efficacité du système dépend de la qualité de ces clubs.**

## **Constats généraux sur la situation de nos clubs:**

- Il y a peu d'occasions pour diffuser les politiques et les programmes de la Fédération et de l'ARS;
- Les joueurs ne bénéficient pas d'un encadrement qui permet un développement harmonieux et optimum;
- Il y a peu ou pas de supervision des entraîneurs pour s'assurer de la qualité de leurs interventions;

- Il y a peu ou pas d'activités de formation et de perfectionnement des entraîneurs;
- Les clubs sont plus un rassemblement d'équipes que de "vrais clubs".

### **Pourquoi un club devrait avoir un Entraîneur-chef?**

- Maximiser les services techniques de la Fédération et de l'ARS;
- Donner un service de qualité aux membres du club (joueurs et entraîneurs);
- Donner une identité au club (Unir, donner une identité. Fierté d'appartenance = Loyauté ).

### **Un club, c'est une 2ème famille, d'où le rôle d'éducateur de l'entraîneur.**

### **Les tâches de l'Entraîneur-chef de club:**

1. Joue un rôle de leadership dans l'organisation et l'implantation du Plan d'action et des programmes de l'ARS (Jeux techniques, centre régional d'entraînement, Sport-Études, sélections régionales...);
2. Évaluer la situation technique du club et présenter un plan d'action pour améliorer la situation;
3. Représenter le club dans les réunions du Collège technique régional;
4. Animer le collège technique du club;
5. S'occuper de la sélection et la formation "permanente" des entraîneurs (cours + suivi);
6. Est une personne ressource pour les entraîneurs pour toutes les questions reliées à l'entraînement;
7. Mettre à la disponibilité de ses entraîneurs des documents techniques pour faciliter leur travail (répertoires d'exercices, cassettes, livres...);
8. Planifier la saison de soccer pour toutes les équipes du club (nombre d'entraînement, niveau de compétition...);
9. Promouvoir les athlètes du club en leur proposant des débouchés intéressants (équipe du Québec, bourses pour athlètes, bourses universitaires, Sport-Études, sélections régionales...);
10. Promouvoir les athlètes à l'intérieur du club si leur progression le requiert (surclassement).

**Le niveau de nos joueurs(ses) s'améliorera seulement lorsqu'on mettra des efforts considérables dans la formation de nos entraîneurs.**

### **Quel est le profil de l'Entraîneur-chef de club?**

**L'Entraîneur-chef est un PROFESSIONNEL** qui a:

- La capacité de vendre une vision et de gérer sa mise en œuvre;
- Une compétence reconnue (joueur, entraîneur, formation);
- De la crédibilité (leader, responsable, honnête, éducateur);
- La motivation et la patience pour réussir;
- Du respect pour le club, l'ARS et la Fédération.

**La vraie richesse d'une organisation, c'est la qualité des gens qui la composent.**

### **Comment se payer un Entraîneur-chef?**

- Participation financière des athlètes du club, les principaux bénéficiaires;
- Subventions (ARS, Fédération, Municipalité...);
- École/camps de soccer pendant l'été;
- Centre d'entraînement local pendant l'hiver;
- Activités de l'ARS (Sport-Études, Centre régional...) et de la Fédération (Directeur de cours);
- Organisation d'un tournoi/festival;
- Commandites;
- Activités d'autofinancement (soirée du club);
- Vente d'équipement du club (T-shirt, parapluie, casquette...).

## **DES CHOSES IMPORTANTES POUR RÉUSSIR SON PROJET**

- S'assurer de la stabilité et du leadership des dirigeants, ainsi que leur solidarité avec l'Entraîneur-chef;
  - S'assurer que l'Entraîneur-chef profite d'un support administratif pour qu'il se concentre le plus possible sur les aspects techniques;
  - Considérer le club comme un "donneur de services", une business où on respecte le client (l'athlète et l'entraîneur) en lui offrant un service adapté de qualité selon ses aspirations;
  - S'assurer que tout le monde se sent inclus et important dans le club (collège technique du club, Gala du club...);
  - Récompenser ceux qui font du bon travail (entraîneur, athlète, dirigeant...)
- Il n'y a pas d'excellence sans reconnaissance;
- S'entourer de multiplicateurs (responsables de catégories) loyaux et compétents;
  - Avoir une équipe senior EXEMPLAIRE sur le terrain et en dehors de celui-ci;
- Cette équipe doit être la fierté des jeunes du club;
- Avoir ses propres installations (terrain, bureau, lieu de rencontre).

**Un club doit véhiculer des valeurs importantes comme le respect, la discipline, la confiance, le sens des responsabilités.**

**Un club, c'est une vraie école de la vie.**

**Qui ne sème rien n'a rien ...**

**Il faut INVESTIR pour espérer Réussir... La qualité, ça se paye!!**