

# ANALYSE DE MATCH

## 1. SYSTEME DE JEU

- 4-3-3
- 1 MILIEU RECUPERATEUR
- 1 ATTAQUANT DE POINTE

## 2. ANIMATION DÉFENSIVE

- MARQUAGE INDIVIDUEL OU ZONE
- BLOC ÉQUIPE BAS/HAUT
- PERTE DU BALLON
- PLACEMENT DU LIBERO

## 3. ANIMATION OFFENSIVE

- D'OU PART LE BALLON
- CIRCULATION VS JEU DIRECT
- MENEUR DE JEU
- DEMI LATERAUX PARTICIPENT A L'ATTAQUE EN COULOIR

## 4. COMPORTEMENT TACTIQUE GENERAL

- JEU VERS L'ATTAQUANT EN POINTE
- JEU DIRECT
- INDISCIPLINE

**5. CARACTERISTIQUES TECHNIQUES**

- BONNES QUALITÉS TECHNIQUES INDIVIDUELLES
- HABILES DANS LES DUELS
- BONNE MAITRISE DU BALLON

**6. CARACTERISTIQUES PHYSIQUES**

- PETITS/GRANDS
- LENTS/RAPIDES
- FAIBLES/FORTS

**7. CARACTERISTIQUES INDIVIDUELLES**

- GRAND
- FORT
- LENT
- JEU DE TETE

**8. JEUX SUR BALLE ARRETEES**

- OFFENSIF (corners, coups-franc, penalty)
- DEFENSIF (corners, coups-franc)

**9. POINTS FORTS**

- TRÈS COLLECTIVE
- BONNE CONDITION PHYSIQUE
- 1<sup>ER</sup> SUR LA BALLE
- 1 ATTAQUANT DE QUALITE

**10. POINTS FAIBLES**

- DEFENSIVE LENTE
- CORNERS MAUVAIS PLACEMENT
- MANQUE DE FINITION

**11. SCHEMA TACTIQUE (types de courses)**

**12. COMMENT METTRE L'AUTRE ÉQUIPE EN DIFFICULTE**